Oral Réalité Virtuelle

INTRODUCTION:

* Lire diapo !!! – Domaine ou il y sans cesses des nouvelles innovation, on peux le voir avec l’arriver de nouveau casque depuis quelque année. Comparaison de casque VR oculus.
* Casque VR tehcnologie de plus en plus dominante dans le marché.
* Depuis longtemps dans nos vie sans le savoir
* Principalement connu dans le divertissement que cela soit avec les jeux video ou les fims. Ex : oculus rift rift blade ect.

Pourquoi j’ai choisi se sujet la ?

* Je trouvais cela tout simplement intéressant à faire
* Interet dans le domaine de l’architecture et le design. Le réalité virtuelles une bonne atout pour ses domaines.
* Dans nos vie depuis biens plus longtemps que on le pense. Prenons par exemple les exemples vue en cours, certain casque existe depuis.
* Principalement connu comme divertissement, prenons par exemple les nombreux jeux video sortie depuis des année afin de faire la promotions des casque VR.

Design intérieur

* Immersion
* Diminution des couts à la conception
* Beaucoup plus pratique que des images ou plans
* Réduction de temps et travail

Architecture

* Expérience client accrue
* Réduction des couts
* Réduction de révision dans le projet, ex mesure emplacement etc
* Reproduction de scénario ex infilatratiion d’eau

Prototypage

* Représentation bcp plus détaillé que des plans ou images ce qui aide le client et user.
* Rapide a faire
* Intéractif

Réalité Mixte

* Intéraction avec l’environnement
* Intégration de mon projet, permet de faire le design de son propre intérieur
* Immersion encore plus accrue parce que on utilise notre monde et lui virtuel
* Domain avec beaucoup de potentiel

Mon projet

* Implémentation
* Les mesures
* Objets 3D
* Difficulté rencontré

Conclusion

* Nombreuse utilité
* Vous quel utilité vous trouver le plus intéressant dans la réalité virutelle ?